13 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『デビルワールド』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

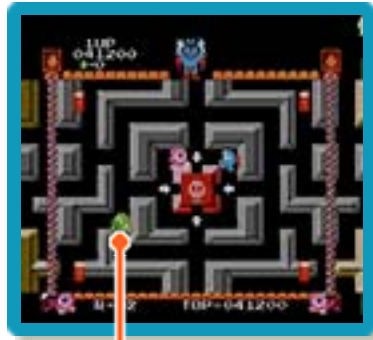
本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

CTR-N-TCHJ-JPN

2 ゲーム紹介

『デビルワールド』は、タマゴ怪獣の「タマゴン」を操作するアクションゲームです。敵にぶつかったり、壁にはさまれないようにしながら、迷路を進んでいきます。

3 操作方法

プレイ画面での操作方法

タマゴンの誕生	✚
移動	✚
炎を吹く	Ⓐ/Ⓑ（十字架またはバイブルを持っているとき）
ゲームの一時中断・再開	START（1Pのみ）

タイトル画面での操作方法

項目の選択	SELECT（1Pのみ）
決定	START（1Pのみ）

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「1 PLAYER GAME」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

「2 PLAYER GAME」（ダウンロードプレイ）

『デビルワールド』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

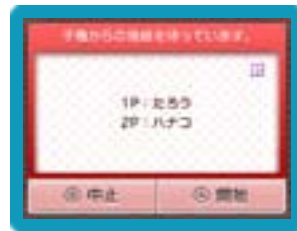
ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

※『デビルワールド』が保存されている本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。

3.タイトル画面（→6）で「2 PLAYER GAME」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。

2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。

3.『デビルワールド』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

6 ゲームの始めかた

タイトル画面

いずれかのメニューを選ぶと、ゲームが始まります。

※「2 PLAYER GAME」を選んだ場合は、協力プレイができます。詳しくは、（→5）をご覧ください。

7 ゲームの終わりかた

プレイ中にHOMEを押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

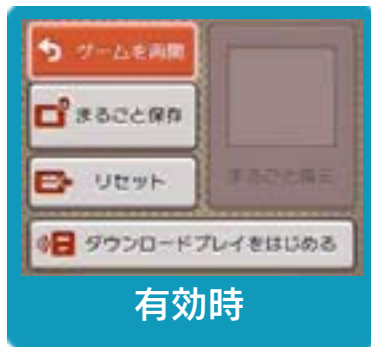
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

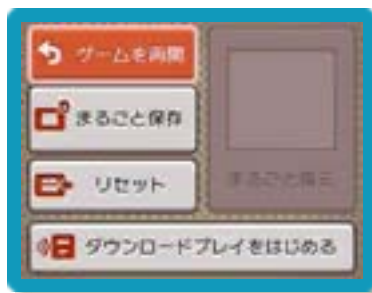
無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

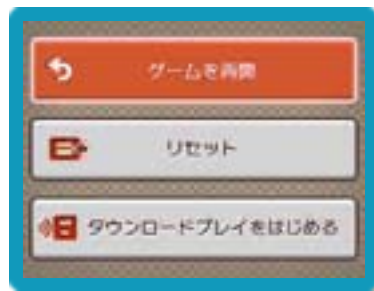
初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

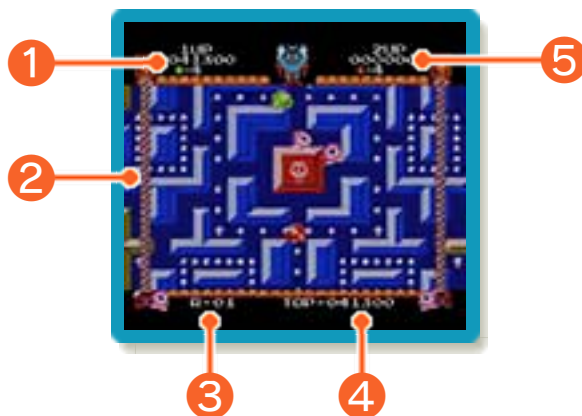
●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 画面の見かた

「1 PLAYER GAME」では緑のタマゴンを操作します。
「2 PLAYER GAME」では、1Pが緑のタマゴンを、2Pが赤のタマゴンを操作します。

① 1Pのスコアと残り数

② 壁

③ ラウンド数

④ 最高スコア

⑤ 2Pのスコアと残り数

画面のスクロール

迷路は上下・左右でつながっており、いずれかの方向に画面がスクロールします。第1場面と第2場面では、デビルが迷路のスクロールする方向を指さして決定します。ボーナス面では矢印を踏むと、迷路がその方向にスクロールします。

10 ゲームの進めかた

タマゴからタマゴンを誕生させ、迷路の中を進みます。
タマゴンは一度✚を押して歩き出すと、壁につき当たるか、次に✚を押すまで通路に沿って自動的に進みます。十字架やバイブルを持っていると、炎を吹いて敵を攻撃できます（連射はできません）。また、特定の敵に炎を当てると目玉焼きにすることができ、その目玉焼きを食べることができます。

ラウンドの進めかた

1つのラウンドは3つの場面に分かれていて、それぞれ進めかたが異なります。

第1場面

デビルワールドの魔力の源「ボワボワ」が通路にセットされています。ボワボワは、「十字架」を持って上を通過すると消えます。すべてのボワボワを消すとクリアです。

※持っている十字架は、時間がたつと点滅して消えます。
※ボワボワが少しだけ残っていても、次の場面に進める場合があります。

第2場面

迷路の中にある「バイブル」を運んで「デビルホール」にはめ込むと、穴がふさがります。デビルホールに空いた4つの穴をすべてふさぐとクリアです。

デビルホール

ボーナス面

6個のボーナスボックスを開けます。1個だけタマゴの入っているものがあり、見つけるとタマゴンの残り数が1増えます。制限時間がなくなるか壁にはさまれるか、すべてのボーナスボックスを開けると、次のラウンドに進みます。

制限時間

ミスとゲームオーバー

敵にぶつかったり、壁にはさまれるとミスになり、タマゴンの残り数が1減ります。ミスをするとタマゴの状態で画面中央付近から再開します。残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

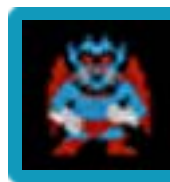
※ボーナス面では、壁にはさまれても残り数が減りません。

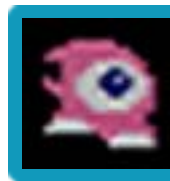
11 キャラクター紹介

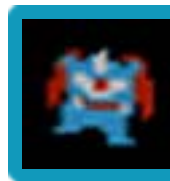
タマゴン

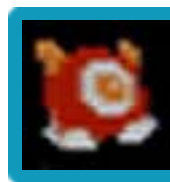
タマゴのときは、敵にぶつかったり壁にはさまれてもミスになりません。

デビル

デビルワールドの主です。画面がスクロールする方向を指示します。

メダマン

炎を受けると目玉焼きになり、一定時間で元に戻ります。

子デビル

炎を受けると進行方向を変えます。

ボンボン

炎を受けると目玉焼きになりますが、メダマンより早く元に戻ります。

敵キャラクターについて

メダマン、子デビル、ボンボンは、上下左右の壁を通り抜けます。壁を通り抜けている状態の敵にタマゴンがぶつかっても、ミスになりません。また、この状態の敵は、タマゴンの炎を受けても影響がありません。

12 スコアについて

以下の場合にスコアが増えます。

ボワボワを消す	100点
目玉焼きを食べる	500点
ソフトクリームを食べる	800点
バイブルをとる	1000点
バイブルをデビルホールにはめ込む	1000点
ボーナスボックスを開ける	増えるスコアは、開けるボーナスボックスによって変わります。

ソフトクリーム

タマゴンの好物「ソフトクリーム」は、第1場面のときに、一定時間迷路の中に現れます（3ラウンド目まで）。ソフトクリームが現れるタイミングは2回あります。

13 お問い合わせ先

『デビルワールド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。